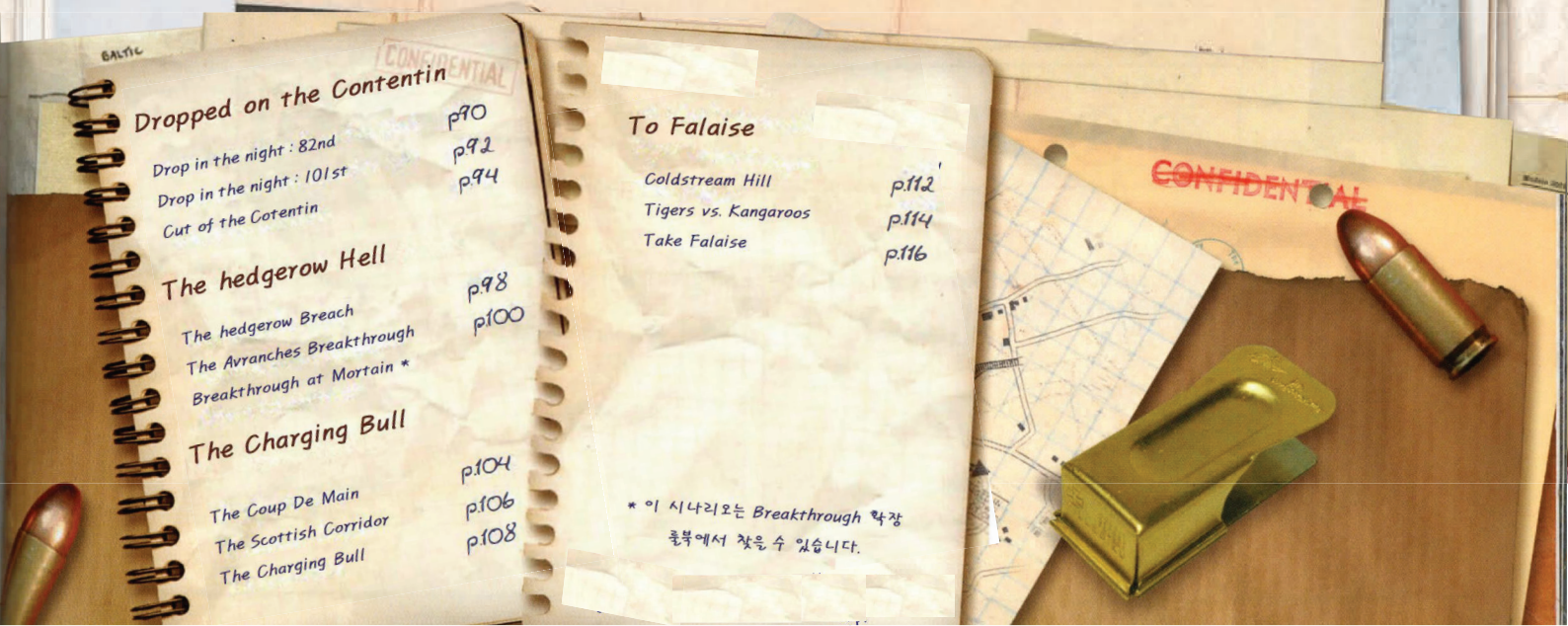


BREAKTHROUGH NORMANDY

6월 - 8월 1944



노르망디 전투는 디데이 상륙전이 있었던 1944년 6월 6일 직후에 일어났고 그것은 2차전쟁에서 결정적인 전투였다. 그것의 모든 시작은 공수작전으로부터 시작되었다. 미국에서는 82공수사단과 101공수사단이 고차로와 해변탈출로로 진격 하였고 그것은 코텐틴 반도를 장악하려는 군사들을 돕기 위한 것이었다. 영국측에서는 노르망디의 동쪽 측면을 유지하고 독일의 반격을 물리치기 위해 싸워야 했다. 도시 카엔은 디데이 영국군의 주요 목표였으나 예상보다 빨리 도달 하지 못했다. 바로 그 다음주에 카엔 주변의 독일 저항군은 더 강해지고 결연해졌다. 영국군이 핵심 도시를 해방시키려 하는동안 미군은 산울타리 지옥에서 벗어나려고 분투하고 있었다. 몇주간의 힘든 싸움 끝에 미군은 드디어 아브란체의 독일 군사선을 뚫고 궁지에서 빠져나오게 되었다. 한편 영국군은 측면공격에 성공하고 카엔을 해방시켰다. 몽고메리가 예상한 것보다 한달 늦게. 그럼에도 독일은 포기할 생각이 없었고 상당한 단 한번의 반격이 모르타인에서 시도 되었지만 때는 너무 늦었고 너무 위험했다. 연합군은 빠르게 독일 제 7군을 포위하였고 수천의 독일군은 그들의 공격으로 상당수가 위험한 함정을 피했음에도 항복해야만 했다. 노르망디 전투는 마침내 끝났다. 연합군은 이제 파리로 진격하고 거기서 또한 독일까지 진격 할것이다.



CAMPAIGN Notes

6월-8월 1944년

브레이크스루 캠페인은 각각 독립적으로 플레이 되거나 다음 소개에 따라 그랜드 캠페인으로 서로 같이 플레이 할 수도 있습니다. 모든 캠페인은 3개의 시나리오로 구성 되어 있습니다.



노트: 만일 당신이 Winter Wars 확장을 가지고 있다면 캠페인에서 이확장의 브레이크스루 팩을 사용하여 플레이 하는것을 추천합니다! 브레이크스루 팩은 더 기동적이고 빠른 전투를 가능하게 하면서도 전체적으로 부정적인 요소는 없을것입니다.

특별 예비대 굴림

예비대굴림은 기본 캠페인 규칙을 따릅니다. 다음을 제외하고 :

11a

	<p>보병 + 스타</p> 	<p>정예 보병유닛(Troops 2 - Specialized Units)이나 전투공병(Troops 4 - Combat Engineers)</p>
	<p>스타 + 기갑</p> 	<p>정예 기갑유닛(Troops 2 - Specialized Units)이나 셔먼 크로커다일(Troops 13 - Flame Thrower Tanks)</p>
	<p>스타 + 스타</p> 	<p>1 항공 출격/항공력 토큰이나 1 베테랑 스타.</p> 

	<p>스타 + 기갑</p> 	<p>정예 기갑유닛(Troops 2 - Specialized Units)이나 타이거(Troops 16 - Tigers)</p>
	<p>스타 + 깃발</p> 	<p>이미 배치되었는 1개 일반 보병유닛에 대전차총(SWAs 5 - Anti-Tank Gun Late War)이나 모르타르(SWAs 6 - Mortar Late War) 혹은 기관총(SWAs 7 - Machine Gun Late War)을 추가 합니다.</p>
	<p>스타 + 스타</p> 	<p>1 항공 출격/항공력 토큰이나 1 베테랑 스타.</p> 

노트: 양측은 다음의 주사위 덕에  토큰이 소비 되지 않습니다.

GRAND CAMPAIGN **규칙**

전략 예비대 풀

캠페인 시작시 각 캠페인 시트에 제공된 시트정보에 따라 사용합니다.

그랜드 캠페인 진행

US 그랜드 캠페인이나 영국 그랜드 캠페인을 플레이 할 수 있습니다.

미국 캠페인

- 1 - *Dropped on the Cotentin*
- 2 - *Hedgerow Hell*

영국 캠페인

- 3 - *The Charging Bull*
- 4 - *To Falaise*

승리

각 브레이크스루 노르망디 분기 캠페인의 승리등급은 일반적으로 결정됩니다. 분기 캠페인에서의 승리는 그랜드 캠페인에서 다음의 점수 가치가 있습니다 :

캠페인 비김	0 pt.
사소한 승리	1 pt.
중대한 승리	2 pts.
결정적인 승리	3 pts.

그랜드 캠페인이 끝나면 모든 캠페인 점수를 더해서 점수가 더 높은 플레이어가 이깁니다. 동점이라면 캠페인의 모든 승점을 더해서 비교합니다 : 가장 높은 승리 점수를 가진 플레이어가 이깁니다.

노트: 모든 노르망디 전투를 재현하기 위해 여러분은 두개의 그랜드 캠페인을 즐기고 점수에 모두 더할 수 있습니다.

선택적 규칙: "만약에?" 이벤트

이 선택적 규칙은 당신의 그랜드 캠페인에 역사적 요소를 추가합니다. 만일 양측이 동의하면 각 캠페인 시작전에 주사위 하나씩 굴립니다. 다음리스트중의 결과를 읽고 따릅니다:

예비대: 증원대가 최전선에 보내졌다.

하나의 예비대 토큰을 가져갑니다. 만일 양측이 동일하게 이 결과가 나오면 양측 모두 하나씩 가져갑니다.

프리스츠: 이동식 포 유닛은 연합군이 노르망디 전투를 수행하는것에 아주 도움이 되었다.

캠페인의 각 시나리오를 시작할때 연합군은 하나의 포를 이동식 포(*Troops 14 - Mobile Artillery*)로 대체 할 수 있다.

용단 폭격: 많은 공세는 적 군사선으로의 대규모 항공 폭격으로부터 시작되었다.

연합군은 스트래핑(기총소사) 특수 액션을 용단 폭격으로 대체한다(p. 13 특수 규칙 참조).

호랑이다!: 짐승을 풀어라!

다음의 각 시나리오마다 추축군은 베이스 라인에 타이거를 배치 할 수 있습니다. 만일 타이거 피규어가 없다면 정예 기갑유닛으로 대체합니다(4피규어). 이액션은 무료이며 타이거 배치후에도 여전히 예비대를 부를 수 있습니다.

아군 사격: 몇몇의 정확성이 부족한 연합군 폭격기는 끔찍한 결과를 낳았다.






연합군은 그의 유닛 1피규어를 제거합니다(항공기의 타겟에서 제일 가까운). 항공력이나 기총소사 혹은 용단폭격 액션을 할 때. 만일 연합군 유닛이 이런식으로 제거되면 추축군은 1점을 취합니다.

자보스: 독일 부대는 연합군 제공권 때문에 밤에만 이동 할 수 있었다. 이로인해 기갑 지원은 상당히 느려졌다.

추축군은 이 캠페인의 각 시나리오에서 하나의 기갑 유닛을 제거 해야 합니다.

레지스탕스: 열차선과 보급선은 프랑스 레지스탕스들에게 자주 공격 당했다.

추축군은 예비대를 하나 잃습니다.

 연합군		예비대	 추축군
		프리스츠	
		용단폭격	
		호랑이다!	
		아군사격	
		예비대	
		호랑이다!	
		아군사격	
		자보스	
		레지스탕스	

DROPPED ON THE COTENTIN

OPERATION BOSTON, OPERATION ALBANY

6월 1944



제군들, 때가왔네 82와 101 공수사단이 날이 밝기전에 코텐턴에 투하될것이다. 그것은 모든 해변 탈출로를 확보하기 위해서다. 우리의 전군이 상륙하면 우리는 체르보르그를 확보해야하고 공수부대는 도로를 열어 놓아야하므로 코텐턴 방도를 차단하기 위해 서쪽으로 움직여 도시를 고립시킬수 있을 것이다. 행분을 본다.

- 장군 브래들리

Start with
2
Reserve Tokens

32 DROP IN THE NIGHT: 82ND p.90

★ ALLIES WIN ! ★

잘해주었네 청년, 자네 임무는 성공적으로 완수되었네. 요강들은 후퇴하면서 어디에 신경써야 할지도 모르게 되었네. 나는 101공수사단의 임무완수 소식을 기다리고 있네.

다음으로 'DROP IN THE NIGHT: 101ND'를 플레이 합니다.

ALLIES AXIS

BREAK THROUGH

33 DROP IN THE NIGHT: 101ST p.92

★ ALLIES WIN ! ★

훌륭해! 이 출구들을 확보한 덕분에 우리 상륙군들은 기갑부대와 함께 공격할 수 있게 되었어. 우리는 적의 강력한 저항을 받을거라 예상하고있고 코텐턴을 차단하기 위해 그들의 속도와 화력이 필요할것이야.

다음 시나리오 시작전에 하나의 추가 기갑유닛을 당신의 베이스라인중 유닛이 없는 곳에 배치할 수 있습니다.

다음으로 'CUT OF THE COTENTIN'을 플레이 합니다.

ALLIES AXIS

BREAK THROUGH

34 CUT OF THE COTENTIN p.94

★ ALLIES WIN ! ★

우리는 바르네빌에 도착해서 코텐턴 방도를 고립시키는 데 성공했네! 독일군은 체르보르그 포위망에 걸려들었고 이제 그들은 갈곳이 없다. 아이젠하워임이 귀에 걸렸군!

END CAMPAIGN

ALLIES AXIS

BREAK THROUGH

만일 당신이 캠페인을 이겼다면

체르보르그는 며칠 안으로 함락될 것이고 우리는 프랑스의 남은 지역 해방에 모든 힘을 쏟을 수 있게 될것인데, 자네 청년들에게 나 대신 전해주게 편히 쉬라고 그들은 좀 편히 쉬 자격이 충분하네! 오솔은 우리의 날이지만 전쟁은 아직 끝나지 않았지.

GRAND CAMPAIGN

다음으로 'The Hedgerow Hell' 캠페인을 플레이 합니다.

Objectives	none															
Points	-3	-2	-2	-1	-1	0	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3

Objective Track

MEDALS + OBJ. TRACK = VICTORY POINTS

Dropped on the Cotentin

- Operation Boston, Operation Albany -

6월 1944



적 공수부대가 코텐틴 반도로 착륙 했다는 보고서를 읽었네. 우리는 적 스스로가 규합될 능력을 가지기전에 빠르게 움직여 타격 해야 한다. 난 이미 증원 기갑부대를 소집했지만 당분간은 도착하지 못할것이다 - 그동안 자네가 지역을 사수하고 방어를 준비해주게 가능한 빨리.

- 육군원수 롬멜

Start with

1

Reserve Token



32 DROP IN THE NIGHT: 82ND

p.90

+ AXIS WIN! +



우리는 이 공격을 격퇴했지만 보고서에 따르면 공수부대가 노르망디의 다른곳에서 계속 투입중이라는군! 우리는 허리가 떠진 피규어가 없을지언정 모든것에 준비가 되어있다.

ALLIES AXIS

BREAK THROUGH

▶ 다음으로 'DROP IN THE NIGHT: 101ND'를 플레이 합니다.

33 DROP IN THE NIGHT: 82ST

p.92

+ AXIS WIN! +



우리는 마군 대위의 지도를 발견 했다. 분명히 그들은 코텐틴을 차단하고 체르보르그를 차지할 의도다. 그들은 세인트-사우베우리-레-바르데를 차지하고 바르네벤에 도달하려 한 것이다 - 부하들에게 전투를 준비하라고 해라.

ALLIES AXIS

BREAK THROUGH

철조망을 4개의 다리에 각각 배치하고 도우베 강에 인접한 점령되지 않은 두개의 헥스에 배치합니다. 도우베 강은 'Cut of Cotentin' 우측에 있습니다.



▶ 다음으로 'CUT OF THE COTENTIN'을 플레이 합니다.

34 CUT OF THE COTENTIN

p.94

+ AXIS WIN! +



Ausgezeichnet(탁월하군), 그들의 공세는 멈추었고 자네의 강력한 방어는 우리에게 기갑증원군이 도착할 약간의 시간을 벌어주었네.

ALLIES AXIS

BREAK THROUGH

END CAMPAIGN

만일 당신이 캠페인을 이겼다면

축하하네 장군 자네는 너무 늦기전에 연합군을 막는데 성공했다네. 불행하게도 그들은 포기하지 않을것이고 노르망디에 더 많은 인력이 매일 상륙할것이라네. 희망을 잃지말게나. 아버지처럼은 자네를 자랑스러워하고 나 또한 자네를 믿네 다시 연합군을 물리칠수 있음을!

GRAND CAMPAIGN

▶ 다음으로 'The Hedgerow Hell' 캠페인을 플레이 합니다.

	MEDALS	+	OBJ. TRACK	=	VICTORY POINTS	

THE HEDGEROW HELL

· OPERATION COBRA, UNTER NEHEMEN LÜTTICH ·

7월 1944



우리는 이 저주받은 산울타리에서 많은 사상자를 내어 고통받고있네. 여기서 빠져나갈려면, 우리 기갑부대가 독일 전선을 돌파하고 그 후방까지 도달해야 한다. 이건 위험천만한데 왜냐면 우리 측면이 노출될것이기 때문이다. 그러나 그 공세는 강력한 항공 포격으로 지원받을 것이다 - 독일은 우리가 회복하고 반격을 개시할 시간을 버는것을 원치 않을것이야.

- 장군 브래들리

시작시

2

예비대를 가집니다

35 THE HEDGEROW BREACH p.98

★ ALLIES WIN ! ★

잘했네 이것으로 독일에게 놀라움을 안겨주고 좋은 상황을 만들었다. 우리는 유리한 상황에 있으므로 이 추진력을 잃지 말게나. 아브란체스를 탈환하자!

다음 시나리오에서 당신이 먼저 시작합니다.

▶ 다음으로 'The Avranches Breakthrough'를 플레이 합니다. ▶

36 THE AVRANCHES BREAKTHROUGH p.100

★ ALLIES WIN ! ★

그것이 우리의 주 공격이었고 자네는 아름답게 수행해 주었네. 독일은 이제 거멸났다고 할수있지만 보고서에 따르면 그들은 가망없는 반격을 개시할것이라는군. 부하들에게 함호를 따라고 하게.

다음 시나리오에서 주비그니와 밀리 그리고 모르타인 왼쪽 핵스에 샌드백을 배치합니다.

▶ 다음으로 'Breakthrough At Mortain'를 플레이 합니다. ▶

BREAKTHROUGH AT MORTAIN p.12

★ ALLIES WIN ! ★

히틀러는 이 도박으로 많은 병사를 잃었다. 자네는 독일군을 혼정만 겨우 남게되도록 해치웠다네 승리는 우리것이다.

캠페인 끝

만일 당신이 캠페인을 이겼다면

우리는 여기서 위대한 승리를 일구어냈다! 이제 우린 파리 스텔 해방시킬것이다! 내가 그곳에서 자네를 보면 내 약속 하지 자네를 진급 시키겠네 내 분명히 말했다.

그랜드 캠페인 끝

목표	none				
점수	-2	-1	0	0	1

목표점수 트랙

배달 + 목표점수 트랙 = 승리 점수

The Hedgerow Bell

- Operation Cobra, Operation Lüttich -



적의 진격은 빠르다. 너무도 빠르다... 하지만 우리 팬저들은 잠시동안 발을 묶어놓을수 있을 것이다. 그런다음 행운과 자원이 따라만 온다면 파괴적인 반격을 개시하여 노르망디 해변으로 돌려 보낼것이다. 자네의 임무는 적이 있는 바로 그곳에서 그들을 멈추게 하는것이다. - 우리를 산망시키지마라!

- 육군원수 본 룬스태트

시작시

1

예비대를 가집시다



35 THE HEDGEROW BREACH p.98

+ AXIS WIN! +



자네는 전선을 사수했지만 우리는 많은 사상자로 고등받았네. 후퇴할 시간이군 예나하면 자네 부하들은 적의 다음 공세에는 버티지 못할 것이기 때문이다. 아 브란체주위 방어군과 합류하고 버티주길바란다!

BREAK THROUGH

다음 승리 주사위 굴림에 주사위 하나를 더 굴립니다.

▶ 다음으로 'The Avranches Breakthrough'를 플레이 합니다. ▶

36 THE AVRANCHES BREAKTHROUGH p.100

+ AXIS WIN! +



미군 공세는 실패했다! 부하들을 소집하게 예나면 총통께서 자네가 강한 반격을 개시하길 원하신다네. 성공한다면 우리는 미군 전방을 차단할 수 있게된다!

BREAK THROUGH

만일 당신이 다음 시나리오에서 317고지를 차지하고 지킨다면, 연합군은 다시 언덕을 차지 할 때까지 더 이상 'Air Strikes'규칙을 쓸 수 없게 됩니다.

▶ 다음으로 'Breakthrough At Mortain'를 플레이 합니다. ▶

BREAKTHROUGH AT MORTAIN p.12 B.T

+ AXIS WIN! +



낮은 확률에 맞서 우리는 미군을 무찔렀다! 그들은 심각한 사상자와 굴욕적인 패배로 혼쭐이 났다. 희망이 보이네군!

BREAK THROUGH

캠페인 끝

만일 당신이 캠페인을 이겼다면

미군은 노르망디로 쳐들어 왔었지만 그들은 더이상 앞으로 향한 자원이 없다. 그들은 멈춰서 회복하고 재구성해야 할것이다. 자네는 우리 방어를 준비할 소중한 시간을 보여주었네. 작전의 다음 단계를 위하여, 나는 자네의英勇적 방어를 총통께 보고 할것이고 그분은 베를린에서 자네를 기다릴것인데, 자네를 위한 상인 기사의 십자가 훈장을 수여하기 위해, 오크 앞과 함께!

그랜드 캠페인 끝

목표 점수	none					
목표 점수 트랙	2	3	3	4	4	5

메달	+	목표 점수 트랙	=	승리 점수

THE CHARGING BULL

OPERATION TONGA, OPERATION EPSOM, OPERATION GOODWOOD •

7월 1944



제군들, 전 세계가 자네들을 바라보고 있네. 우리 미국 친구들이 오마하와 유다 해변에 상륙할 예정이다. 우리 임무는 공세의 좌측면을 책임지는 것이다 - 반드시 카멘을 확보해야 한다 그다음 남쪽으로 깊이 진격한다. 행운을 빈다.

- 장군 몽고메리

시작시

2

예비대를 가집시다



37 THE COUP DE MAIN

p.104

★ ALLIES WIN! ★



잘했다 제군들. 우리 부대는 소드 해변에 상륙 중이다. 이제 우리는 반드시 카멘을 탈환하고 스코틀랜드 15사단을 도우면서 남쪽을 압박해야 한다. 적이 방어를 준비할 틈도 주지마라!

★ ALLIES AXIS

BREAK THROUGH

다음 시나리오에 지뢰 수치 '3'과 '4'는 '2'로 처리됩니다. 다른 수치는 그대로 적용합니다.

▶ 다음으로 'The Scottish Corridor'를 플레이 합니다. ▶

38 THE SCOTTISH CORRIDOR

p.106

★ ALLIES WIN! ★



잘했다 애들은 이틀! 저스캇들은 타고난 파이터인데 다 자네는 제대로 이기는 방법으로 지휘하는군! 자 이제 독일 전선을 깨부수자! 이거 받거나 이프리스 트라는 것들은 자네의 공세에 쓸모 있을 것이다.

★ ALLIES AXIS

BREAK THROUGH

다음 시나리오에 당신의 일반 포가 차량형 포가 됩니다. 다른 두 유닛처럼.

▶ 다음으로 'The Charging Bull'를 플레이 합니다. ▶

39 THE CHARGING BULL

p.108

★ ALLIES WIN! ★



88밀리가 우리를 절단했다! 은이 좋게도 그것들을 잡아내는 것에 성공했고 교외로 포위하였다. 승리는 이제 우리 것이다!

★ ALLIES AXIS

BREAK THROUGH

캠페인 끝

만일 당신이 캠페인을 이겼다면

흠, 우리는 돌파하는 것에 성공하지는 못하겠지만 우리의 공격은 요강을 이쪽 전선에 있는 그의 기갑군으로 모이게 했다. 그걸 정확히 내 예상대로다 - 이제 양키 친구들이 이상황을 잘 써먹을 수 있게 되길 희망해보지.

GRAND CAMPAIGN

▶ 다음으로 'To Falaise' 캠페인을 플레이 합니다. ▶

목표

점수

-4

-3

-2

-1

0

1

1

1

2

2

매달



+

목표 점수 트랙

승리 점수

=



목표점수 트랙

The Charging Bull

= Operation Tonga, Operation Epsom, Operation Goodwood =
7월 1944



보고서에 따르면 공수부대와 영국 개랄라부대가 카엔의 북쪽 항구를 파괴하고 있다는군. 지금으로서는 이것이 양동작전인지 진짜 공격인지는 알 수가 없다. 어느쪽이든지 자네 부하들에게 도시방어를 준비하라고 알려라. 우리는 카엔을 절대 잃어선 안된다!

- 육군원수 본 훈스토틀트

시작 시

1

예비대를 가집시다



37 THE COUP DE MAIN p.104

AXIS WIN!

수천의 연합군 군사들이 노르망디 해변에 상륙하고 있다. 우리는 이것이 양동이 아니라 이것을 받아들여야한다. 카엔은 아마 연합군의 주요 목표일것이다. 방어를 준비하라!

ALLIES AXIS

BREAK THROUGH

각 기만 지뢰('0'값)를 값 '1'에 해당하는것으로 플레이합니다. 다음 시나리오에서, 모든 다른 지뢰지대는 똑같이 적용합니다.

▶ 다음으로 'The Scottish Corridor'를 플레이 합니다. ▶

38 THE SCOTTISH CORRIDOR p.106

AXIS WIN!

우린 주도권을 잃었으나 적 또한 고생중이다. 우리는 그들이 대규모 공세를 준비중이라고 확신한다.

자네 부하에게 땅을파고 몸을 숨기라고 해라 - 내 경험상 모든 영국의 공격은 강력한 용단쪽 격과 함께 시작 될 것이다.

다음 시나리오에서 산네르빌과 테모우빌의 유닛은 3 피규어대신 4피규어로 시작합니다. 또한 이들 마을 헥스들에게 샌드백도 추가합니다.

▶ 다음으로 'The Charging Bull'를 플레이 합니다. ▶

39 THE CHARGING BULL p.108

AXIS WIN!

우리 방어선은 강력하다. 영국 탱크는 우리의 88마리를 견딜수 없다! 다시한번 Wehrmacht(국방군)의 용맹이 증명되었다.

ALLIES AXIS

BREAK THROUGH

캠페인 끝

만일 당신이 캠페인을 이겼다면

우린 영국의 돌파 시도를 막아내었다. 그들은 심각한 사상자발생으로 고동받고있고 당분간 그들은 다시 공격하지는 않을것이다. 자네의 지휘능력으로 그 날에서 구원 받았네!

GRAND CAMPAIGN

▶ 다음으로 'To Falaise' 캠페인을 플레이 합니다. ▶

	매달	+	목표 점수 트랙	=	승리 점수	
--	----	---	----------	---	-------	--

TO FALAISE

OPERATION BLUECOAT, OPERATION TOTALIZE, OPERATION TRACTABLE •

7월-8월 1944



이보게 309고지는 전략적 핵심 지점이라네 우리는 그곳을 계속하기전에 반드시 확보해야 한다. 독일 276과 326보병사단이 그곳을 방어중이지만 첩보에 따르면 팬저의 지원은 없다는군. 우리는 그 기갑군이 양키의 코브라작전에서의 반격을 위해 보내진것이라 예상하고있다. 이 기회를 놓칠순 없다!

- 장군 몽고메리

시작시

2

예비대를 가집니다



40 COLDSTREAM HILL

p.112

★ ALLIES WIN! ★

우리 첩보부가 적의 중전차를 간과 한것같군... 자네에게 탁월한 전차 지휘관들이 있다는것에 나는 신께 감사할뿐이네. 그들에게 신경좀 써주게나. 우리는 더이상 좋은 장교를 잃을 여유가 없으니까!

연합군 추축군

BREAK THROUGH

다음 시나리오에서 기갑유닛 하나에게 베테랑 스타를 배치합니다.



▶ 다음으로 'Tigers vs. Kangaroos'를 플레이 합니다. ▶

41 TIGERS VS. KANGAROOS

p.114

★ ALLIES WIN! ★

난 정맥 지휘관들이 뛰어나다는걸 알고 있었지만 그건 정말 상상을 초월했었어! 이 승리는 우리에게 독일 제7군 전체를 잡을 기회를 제공했다. 적은 그저 그들의 뼈어난 기갑 부대를 잃었다- 아무소용없어!

연합군 추축군

BREAK THROUGH

다음 승리 이벤트 주사위 굴림에서 주사위 하나를 더 추가합니다.

▶ 다음으로 'Take Falaise'를 플레이 합니다. ▶

42 TAKE FALAISE

p.116

★ ALLIES WIN! ★

우린 해냈다! 자네는 독일군을 거대한 포위망에 갇히도록 했고 우리는 전쟁포로를 제외하고는 빠져나오지 못하도록 하고있다. 이건 정말 위대한 승리야!

연합군 추축군

BREAK THROUGH

캠페인 끝

만일 당신이 캠페인을 이겼다면

축하한다! 대부분의 독일 제7군은 팔라이세 포위망에 갇혀있고 이 전쟁에서 빠지게 되었다. 노르망디 전투는 마침내 끝났고 나는 영국이 그걸 해냈다는 것을 말하는것이 자랑스럽네. 고맙네. 덕분에 우린 프랑스의 나머지를 해방시킬수 있게 되었다.

그랜드 캠페인 끝

목표

none

점수

-1 -1 0 0 0 1 1

목표점수 트랙

메달



목표 점수 트랙

+

승리 점수

=



To Falaise

= Operation Bluecoat, Operation Totalize, Operation Tractable =

7월-8월 1944



마군은 대규모 작전을 사인트-로 주변에서 개시하고 있고 우린 팬저 사단을 그들이 버틸 수 있도록 지원 해야한다: 결과적으로 자네는 그리 많지 않은 팬저들을 가지고 영국의 공격에 맞서야하네. 희망을 가져보자고, 그들이 이쪽지역으로 대규모 공격을 하지 않기를...

= 육군원수 본 클루게

시작시

1

예비대를 가집니다

40 COLDSTREAM HILL p.112

AXIS WIN!

도미들이 공격하고 있는데다 우리 팬저들은 더 이상 여기 없다! 우리로서는 최선은 맞았 의대 전차 장애물을 설치하는것이다 그들 진격을 늦추기 위해.

다음 시나리오에서 대전차 장애물들을 당신이 선택 한 두 헥스들에 배치합니다. 그것들을 서로 인접하게 배치 할 수는 없습니다.

▶ 다음으로 'Tigers vs. Kangaroos'를 플레이 합니다.

면함군 추축군

BREAK THROUGH

41 TIGERS VS. KANGAROOS p.114

AXIS WIN!

그 누구도 타이거에 당해낼 수 없다! 우리는 명 령대로 후퇴해야 하지만 우리 탱크는 연합군 손 님들에게 비싼 동행료를 받아내었다. 영국놈들 은 이제 그렇게 얻어 터졌으니 어딜 보든지 타이 거 헛개비가 보일것이다.

다음 승리 이벤트 주사위 굴림에서 주사위 하나를 더 추가합니다.

▶ 다음으로 'Take Falaise'를 플레이 합니다.

면함군 추축군

BREAK THROUGH

42 TAKE FALAISE p.116

AXIS WIN!

자네는 연합군이 우리를 둘러싸는것을 알아내고 포위망을 뚫었지만... 너무 자만하지는 말게: 우리 는 아직 안전하지 않다. 부하들에게 그 틈을 지나 동쪽으로 더 멀리 전선을 쳐야 한다고 알려라.

캠페인 끝

면함군 추축군

BREAK THROUGH

만일 당신이 캠페인을 이겼다면

우라는 많은 인력을 잃었지만 자네는 적이 우리의 약화된 군사력에 대한 우위를 가지 지 못하도록 했네. 아버지의 땅에서의 투쟁은 아직 끝나지 않았다. 이 작전에서 자네 의무에대한 솔직한 의사는 전유롭게 올려져져 베를린까지 도달했네: 총통께서 기사의 십자가와 오크 잎 훈장을 수여할것이네!

그랜드 캠페인 끝

목 표	none	
점 수	0	1

목표 점수 트랙

메 달

승리 점수

GRAND CAMPAIGN Scores

6월-8월 1944년

▶ 캠페인	연합군		추축군	
	승리 점수 	그랜드 캠페인 점수	승리 점수 	그랜드 캠페인 점수
DROPPED ON THE COTENTIN				
HEDGEROW HELL				
THE CHARGING BULL				
TO FALAISE				
				

그랜드 캠페인 점수가 가장 높은 플레이어가 이깁니다.

만일 동점이라면 승리 점수가 가장 높은 쪽의 승입니다.

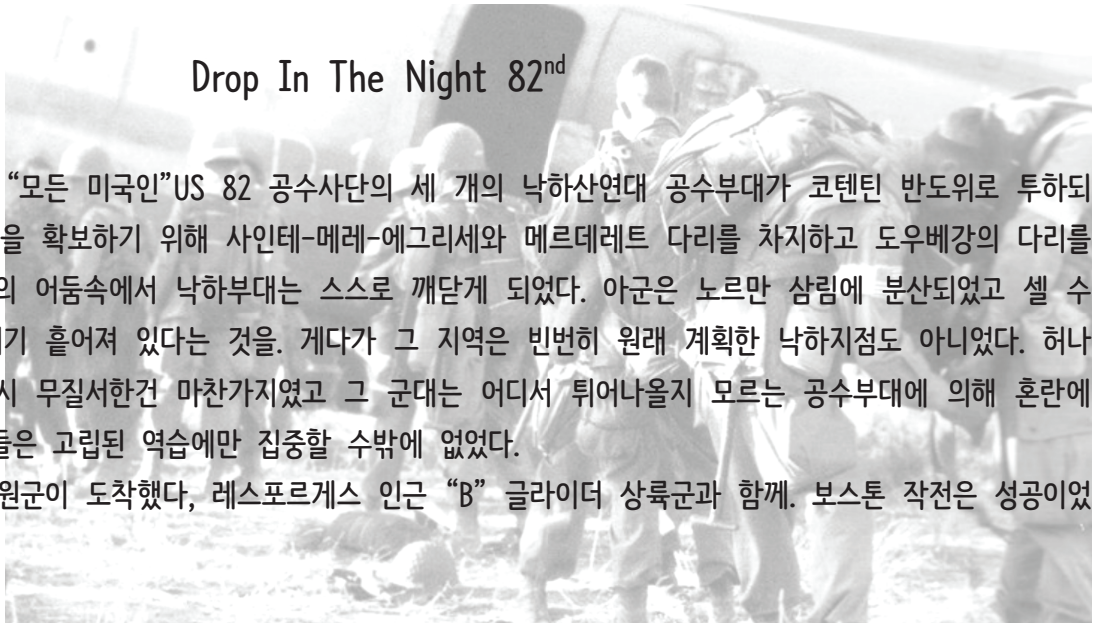
- 캠페인 비김 **0 pt.**
중대한 승리 **2 pts.**
- 사소한 승리 **1 pt.**
결정적인 승리 **3 pts.**



Drop In The Night 82nd

1944년 6월 5-6일 한밤중, “모든 미국인” US 82 공수사단의 세 개의 낙하산연대 공수부대가 코텐틴 반도위로 투하되었다. 그들 목표란: 공수지역을 확보하기 위해 사인테-메레-에그리세와 메르데레트 다리를 차지하고 도우베강의 다리를 폭파 시키는 것이었다. 칠흑의 어둠속에서 낙하부대는 스스로 깨닫게 되었다. 야군은 노르만 삼림에 분산되었고 셀 수 없는 높이 이 지역에 여기저기 흩어져 있다는 것을. 게다가 그 지역은 빈번히 원래 계획한 낙하지점도 아니었다. 허나 감사하게도 독일군 캠프 역시 무질서한건 마찬가지였고 그 군대는 어디서 튀어나올지 모르는 공수부대에 의해 혼란에 빠져있었다. 그런 이유로 그들은 고립된 역습에만 집중할 수밖에 없었다.

6월 6일 아침이되자, US 증원군이 도착했다, 레스포르게스 인근 “B” 글라이더 상륙군과 함께. 보스톤 작전은 성공이었다.

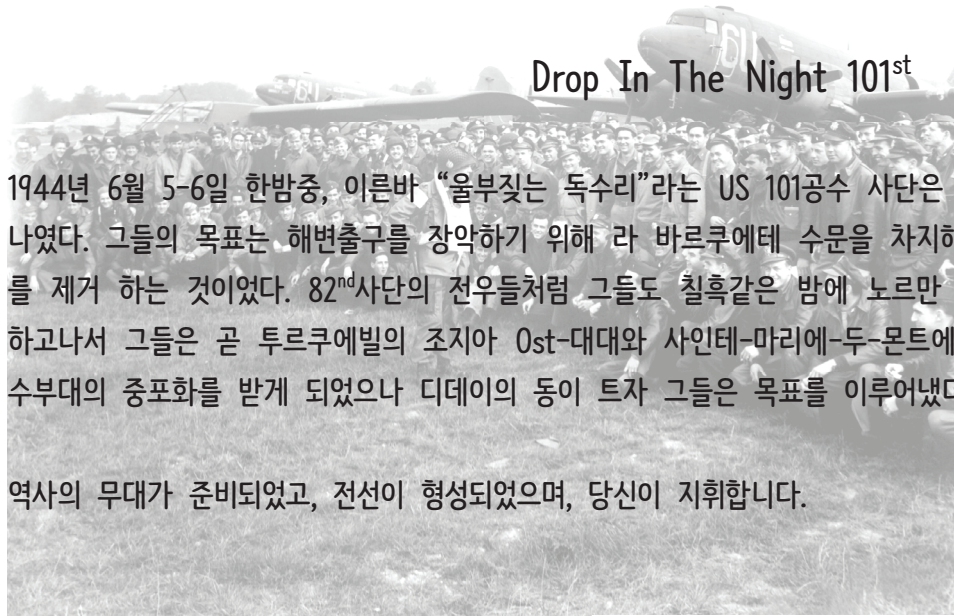


역사의 무대가 준비되었고, 전선이 형성되었으며, 당신이 지휘합니다.

Drop In The Night 101st

1944년 6월 5-6일 한밤중, 이른바 “올부짓는 독수리”라는 US 101공수 사단은 코텐틴 반도에 투하된 두 사단 중의 하나였다. 그들의 목표는 해변출구를 장악하기 위해 라 바르쿠에테 수문을 차지해서 도우베강 다리와 독일포진지 “WXYZ”를 제거 하는 것이었다. 82nd사단의 전우들처럼 그들도 칠흑같은 밤에 노르만 삼림지대 중간 지점에 투하되었다. 착지 하고나서 그들은 곧 투르쿠에빌의 조지아 Ost-대대와 사인테-마리에-두-몬트에 있는 6.팔치름자에게르 연대의 독일 공수부대의 중포화를 받게 되었으나 디데이의 동이 트자 그들은 목표를 이루어냈다.

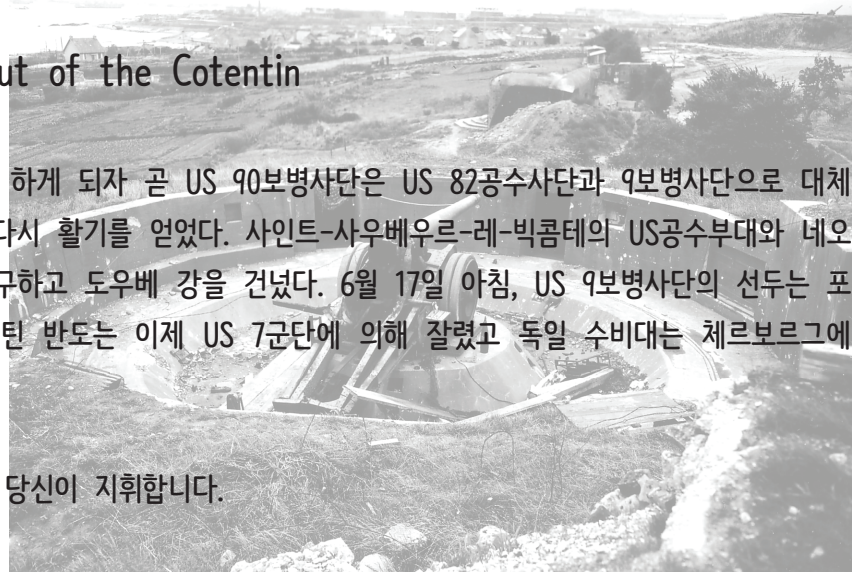
역사의 무대가 준비되었고, 전선이 형성되었으며, 당신이 지휘합니다.



Cut of the Cotentin

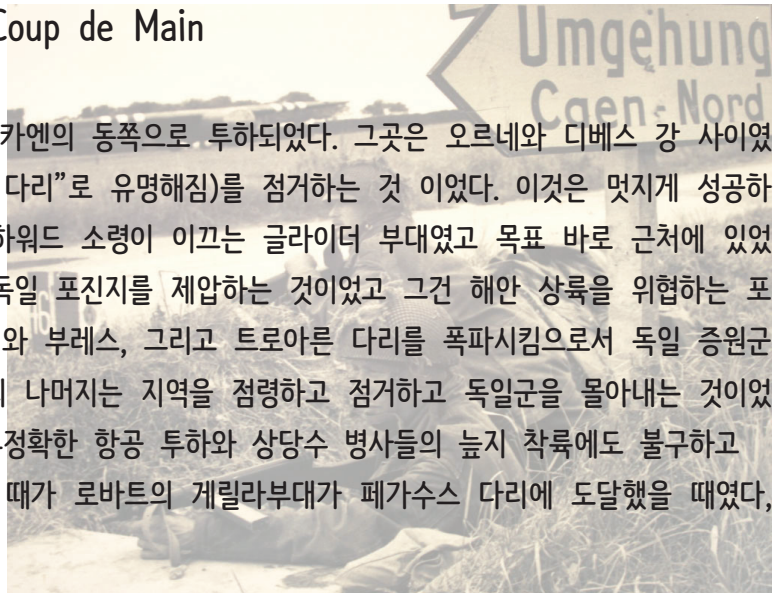
세인트-사우베우르-레-빅콤테로의 진격이 불가능 하게 되자 곧 US 90보병사단은 US 82공수사단과 9보병사단으로 대체되었다. 6월 14일에 미군의 서쪽으로의 진격은 다시 활기를 얻었다. 세인트-사우베우르-레-빅콤테의 US공수부대와 네오우의 US 보병들은 격렬한 독일 포 사격에도 불구하고 도우베 강을 건넜다. 6월 17일 아침, US 9보병사단의 선두는 포트발리와 바르네빌의 서해안에 도달하였다. 코텐틴 반도는 이제 US 7군단에 의해 잘렸고 독일 수비대는 체르보르그에 확실히 고립되었다.

역사의 무대가 준비되었고, 전선이 형성되었으며, 당신이 지휘합니다.



The Coup de Main

1944년 6월 5-6일 사이, 한밤중에 영국 6공수사단이 카엔의 동쪽으로 투하되었다. 그곳은 오르네와 디베스 강 사이였다. 그들의 목표는 오르네 다리와 운하(훗날“페가수스 다리”로 유명해짐)를 점거하는 것이었다. 이것은 멋지게 성공하게 된다 “coup de main”라는 단체에 의해서, 이들은 하워드 소령이 이끄는 글라이더 부대였고 목표 바로 근처에 있었다. 그의 진영에서 소령 오트웨이의 대대는 메르빌의 독일 포진지를 제압하는 것이었고 그건 해안 상륙을 위협하는 포대였다. 더 남쪽의 다른 부대들은 디베스강의 로베훔메와 부레스, 그리고 트로아른 다리를 폭파시킴으로서 독일 증원군이 도착하지 못하도록 교육받은 부대가 있었다. 사단의 나머지는 지역을 점령하고 점거하고 독일군을 몰아내는 것이었다, 교두보의 동쪽 측면 방어를 단단히 하기 위해서. 부정확한 항공 투하와 상당수 병사들의 높이 착륙에도 불구하고 대부분의 목표는 달성되었다, 6월 6일 이른시각에, 그 때가 로바트의 게릴라부대가 페가수스 다리에 도달했을 때였다, 그것이 바로 결정적인 공수부대 교두보의 증원이었다.



역사의 무대가 준비되었고, 전선이 형성되었으며, 당신이 지휘합니다.

The Scottish Corridor

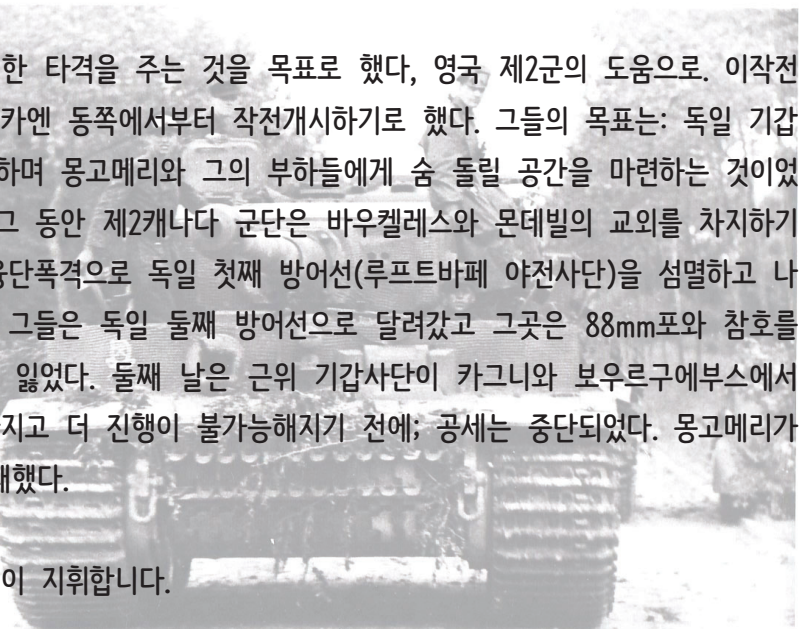
빌레스-보카게에서 횡대작전을 실패한 후에, 몽고메리는 영국 8군단으로 새로운 공세를 개시하였다, 카엔 우측면을 포위하기 위해서. 6월 26일, 엡숨작전이 보병공격과 함께 시작됐다; 그 스코틀랜드 15사단은 오돈강까지 진격 후 11기갑사단의 길을 터주어야 했다. 독일 최전선에서, 26.SS기갑척탄병 연대와 12.SS기갑공병 대대는 점진적으로 섬멸되어갔다, 광신적인 무장친위대의 저항과 기갑군의 여러 반격에도 불구하고. 양측모두 사상자수가 많았다. 27일에는 그 영국군이 토우마우빌 다리를 점령했고, 그것으로 11기갑사단의 탱크가 오돈강을 건너 112고지를 향해 진격했다. 하지만 시기 적절히 전장에 도착한 제2.SS기갑군단은 두 개의 SS기갑사단으로 구성 되어 있었고, 영국의 공세를 막았다; 전선은 이제 교착상태에 빠지게 되었다, 112고지에서 여러 주 동안.

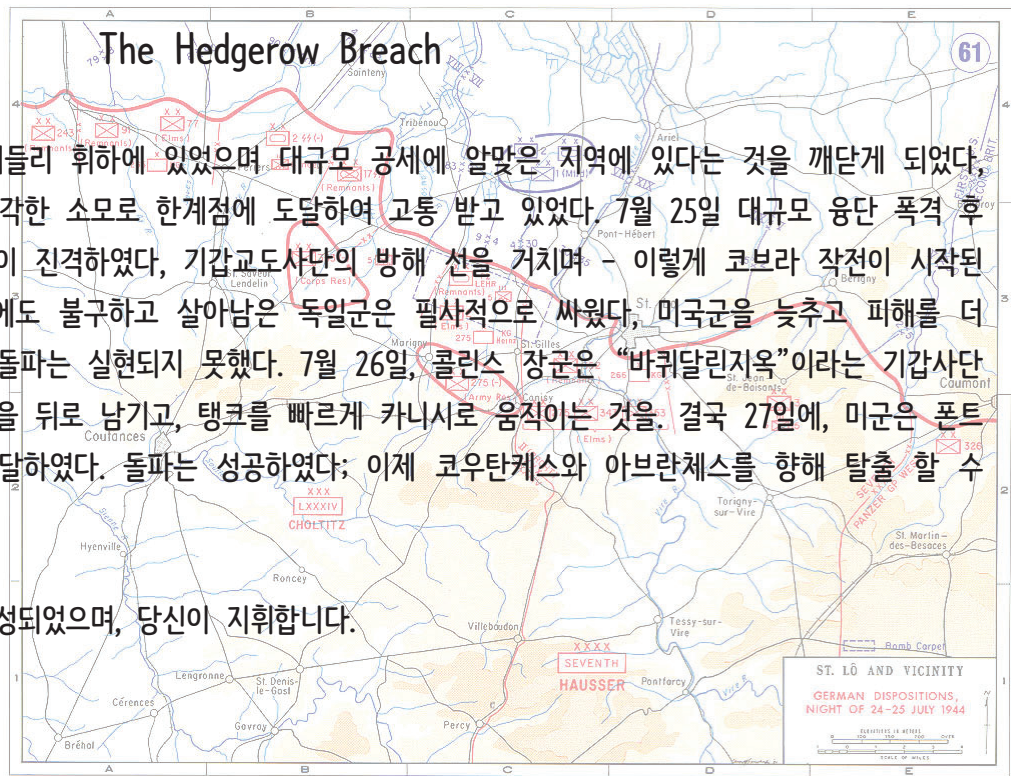
역사의 무대가 준비되었고, 전선이 형성되었으며, 당신이 지휘합니다.

The Charging Bull

7월 10일에 카엔을 얻은 후 몽고메리는 적에게 중대한 타격을 주는 것을 목표로 했다, 영국 제2군의 도움으로. 이작전은 ‘굿우드’라고 명명되었고 8군단의 세 기갑사단이 카엔 동쪽에서부터 작전개시하기로 했다. 그들의 목표는: 독일 기갑사단들을 제거나 방해하고 어떤 위협이라도 무력화 하며 몽고메리와 그의 부하들에게 숨 돌릴 공간을 마련하는 것이었다, 오르네 강의 동쪽 영국 교두보를 확대함으로써. 그 동안 제2캐나다 군단은 바우켈레스와 몬테빌의 교외를 차지하기로 했다, 오르네의 남쪽에서. 7월 18일에 사정없는 융단폭격으로 독일 첫째 방어선(루프트바페 야전사단)을 섬멸하고 나서 11기갑사단이 평원을 내달렸다, 카엔 남동쪽에서. 그들은 독일 둘째 방어선으로 달려갔고 그곳은 88mm포와 참호를 구성한 보병이 있는 마을이었기 때문에 많은 탱크를 잃었다. 둘째 날은 근위 기갑사단이 카그니와 보우르구에부스에서 독일 둘째 방어선을 깨부수는데 성공했다, 수렁에 빠지고 더 진행이 불가능해지기 전에; 공세는 중단되었다. 몽고메리가 카엔 남쪽 땅을 차지했음에도 그가 바란 돌파는 실패했다.

역사의 무대가 준비되었고, 전선이 형성되었으며, 당신이 지휘합니다.





생로 점령후에 미 제1군은 장군 브레들리 휘하에 있었으며 대규모 공세에 알맞은 지역에 있다는 것을 깨닫게 되었다, 독일 방어선을 돌파하기; 그들은 심각한 소모로 한계점에 도달하여 고통 받고 있었다. 7월 25일 대규모 용단 폭격 후 에 미 제7군단(소녀콜린스라 불리는)이 진격하였다, 기갑교도사단의 방해 선을 거치며 - 이렇게 코브라 작전이 시작된 것이다. 온갖 방해와 수많은 사상자에도 불구하고 살아남은 독일군은 필사적으로 싸웠다, 미국군을 늦추고 피해를 더 늘게 만들도록. 밤이 되도록 바랐던 돌파는 실현되지 못했다. 7월 26일, 콜린스 장군은 "바퀴달린지옥"이라는 기갑사단 에게 행동에 나설 것을 명했다, 보병을 뒤로 남기고, 탱크를 빠르게 카니시로 움직이는 것을. 결국 27일에, 미군은 폰트 -브로카르드와 레메스날-헤르만에 도달하였다. 돌파는 성공하였다; 이제 코우탄케스와 아브란체스를 향해 탈출 할 수 있게 되었다.

역사의 무대가 준비되었고, 전선이 형성되었으며, 당신이 지휘합니다.

The Avranches Breakthrough

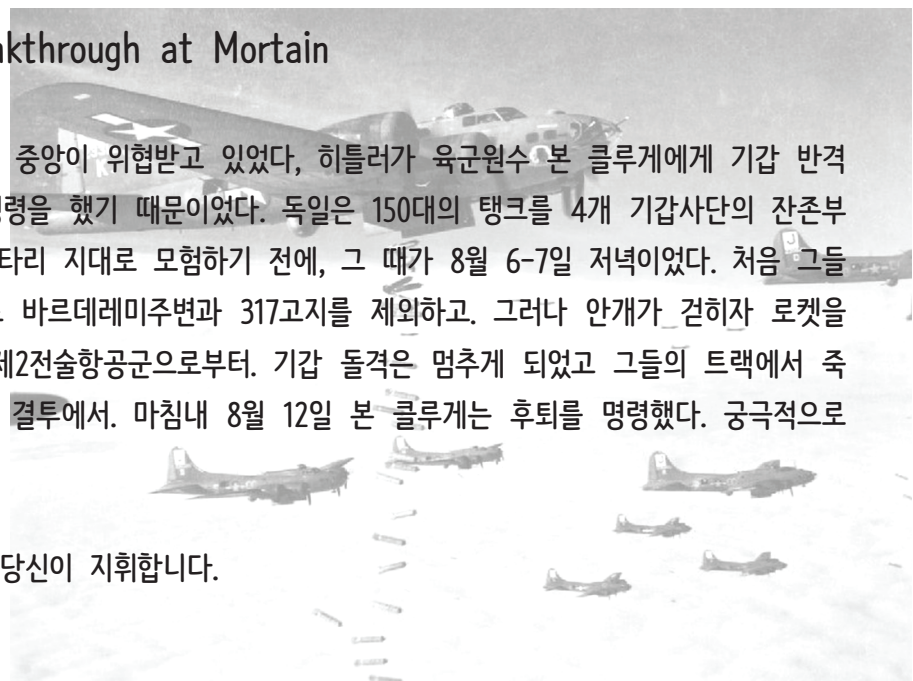
1944년 7월 28일 아침, 초반의 미 제1군에 의한 돌파에 이어서 독일 84군단의 군사들은 그들 스스로 사실상 론케이에 서 고립되었다는 것을 깨닫게 되었다. 이윽고 저녁이 되자 정예 독일 바펜SS 부대와 공수부대는 여러 차례 돌파를 시도 하였다, 동쪽의 약한 미군전선으로. 오직 적은 군사들만 탈출하게 되었고 다른 이들은 죽거나 포로가 되었다. 포위망은 이제 좁혀졌다, 미 제3군은 패튼 지휘 하에 있었고, 활기를 띠게 되었으며 다시 중앙 프랑스와 브리타니로 진격할 준비 가 되었다.

역사의 무대가 준비되었고, 전선이 형성되었으며, 당신이 지휘합니다.

Breakthrough at Mortain

패튼의 탱크가 브리타니로 달리는 동안 프랑스의 중앙이 위협받고 있었다, 히틀러가 육군원수 본 클루게에게 기갑 반격 을 개시하여 아브란체스 회랑을 잘라버리라는 명령을 했기 때문이었다. 독일은 150대의 탱크를 4개 기갑사단의 잔존부 대에서 다시 재결성하려 분투 했다, 그들이 산울타리 지대로 모험하기 전에, 그 때가 8월 6-7일 저녁이었다. 처음 그들 의 진행은 좋았다, 모르타인 가까이 있는 사인트 바르데레미주변과 317고지를 제외하고. 그러나 안개가 걸히자 로켓을 장착한 하늘을 가득채운 타이푼들이 드러났다, 제2전술항공군으로부터. 기갑 돌격은 멈추게 되었고 그들의 트랙에서 죽 었다, 다음 4일 동안, 미 보병과 독일 기갑군의 결투에서. 마침내 8월 12일 본 클루게는 후퇴를 명령했다. 궁극적으로 노르망디 재탈환 시도는 실패하게 되었다.

역사의 무대가 준비되었고, 전선이 형성되었으며, 당신이 지휘합니다.



Coldstream Hill

두 개의 기갑 사단이 미 제1군의 코브라 작전에 대응하기 위해 급히 떠난 이점을 가지고 몽고메리는 영국 제2군을 비로이스 보카주로 돌격하게 하였다, 블루코트 작전에서. 그들의 첫째 목표는 두 개의 고지였다, 그곳들은 사인트-마르틴-데스-베나케스의 동쪽을 향하는: 226 고지와 309 고지였다. 7월 30일, 독일 최전선은, 276과 326사단이 맡고 있었고, 그들은 지뢰 뒤로 참호를 돌렸는데, 그곳은 폭격 받게 되었고 다음으로 스코틀랜드 15사단과 웨섹스 43사단에 더불어 “크로코다일”이라는 141st RAC부대의 화염전차의 돌격으로 도려졌다.

뒤이어서 그 돌파는 영국 보병에 의해서, 근위 기갑 연대의 탱크는 요란하게 나아갔다, 그들의 목표를 향해. 그러나 갑작스러운 좌절이 전장에 나타났다, “자그드판데르스”라는 654.sPzjg Abt(654.s기갑유겐드 대대)가 “타이거2”라는 503.sPz Abt(503.s기갑 대대)와 21.기갑사단의 여단에 뒤따라 왔다. 7월 31일 동안, “근위대”는 많은 처칠 탱크를 잃었다, 반복적인 독일 중기갑의 타격에, 그러나 그들은 일찍 점령한 그 지역을 사수하는데 성공하였다. 블루코트작전은 이제 움직임 준비가 되었다, 두 번째 단계인 - 몬트 피콘의 장악을 향해.

역사의 무대가 준비되었고, 전선이 형성되었으며, 당신이 지휘합니다.

Tigers vs. Kangaroos

독일 기갑사단이 모르타인(루피츠 작전)에서 미군과 싸우는 동안, 캐나다 제1군이 카엔 주변의 평야로의 돌파를 시도했다, 팔라이세를 향해가면서. 8월 7일 밤에, 그들은 “캥거루”라는 차량을 가지고 공격했는데, 그것은 기갑차량이었고 보병을 실어 나를 수 있도록 개조한 것이었다. 독일의 제1방어선은 빠르게 제압당했다, 캐나다의 제2군단과 스코틀랜드 51하이랜드 사단의 공격에 의해. 그러나 12.SS기갑사단 “히틀러유겐드”는 급작스러운 반격을 개시했다, 101.SS s.기갑대대와 함께, 그리고 연합군의 진격을 늦추고 멈추게 하는데 성공하였다. 미하일 비트만이라는 유명한 기갑 에이스는 이 반격에서 사망한다, 뿐만 아니라 그의 타이거의 동료도.

역사의 무대가 준비되었고, 전선이 형성되었으며, 당신이 지휘합니다.

Take Falaise

‘요약하는’ 작전 이후, 몽고메리는 팔라이세 확보의 필요성을 주장해서 캐나다 제1군이 빠르게 새 공세를 개시하였다: ‘유순한’ 작전을. 대규모 항공 폭격 작전 이후, 캐나다 제2군단과 폴란드 제1기갑사단이 라이존 강을 건넜고 독일 진지를 부수었다, 그곳은 독일 85보병사단이 지키는 곳이었다. 제12SS기갑사단 히틀러유겐드의 격렬한 저항에도 불구하고 캐나다는 팔라이세로 진입했다, 8월 17일에. 무기-SS의 그룹은 소녀 문법 학교에 참호를 치고 죽을 때 까지 하루 종일 싸웠다. 8월 18일, 팔라이세는 마침내 자유로워졌으나 지역은 황폐화되었다.

역사의 무대가 준비되었고, 전선이 형성되었으며, 당신이 지휘합니다.